

# Database

Nome	Unidade	Tipo	Descrição
Id		bigint	
Data		datetime	Data e hora da leitura
Contador		int	Contador gerado no CLP, reseta em 65535
Descarte		tinyint	Flag indicando que é um descarte
Turno		tinyint	Numero indicando o turno
TipoMaquina		tinyint	0=Pecas/min 1=Metro Linear 2=Tábuas 3=Toras 4=Carro Porta Toras
IdLote		int	ID do lote atual (0-99999999)
Ctz		int	Uso interno do sistema
Livre8		int	Uso interno do sistema
VelocidadeEsteira	m/min	decimal(9,3)	Velocidade da esteira no momento da leitura
Comprimento	m	decimal(9,3)	Comprimento da tábua/unidade/tora
LarguraMin	m	decimal(9,3)	Largura mínima da tábua/unidade
LarguraMed	m	decimal(9,3)	Largura média da tábua/unidade
LarguraMax	m	decimal(9,3)	Largura máxima da tábua/unidade
DiametroMin	m	decimal(9,3)	Diâmetro mínimo da tora
DiametroMed	m	decimal(9,3)	Diâmetro média da tora
DiametroMax	m	decimal(9,3)	Diâmetro máxima da tora

EspessuraMin	m	decimal(9,3)	Espessura mínima da tábua/unidade
EspessuraMed	m	decimal(9,3)	Espessura média da tábua/unidade
EspessuraMax	m	decimal(9,3)	Espessura máxima da tábua/unidade
Conicidade	mm/m	decimal(9,3)	Conicidade da tora
PosicaoPls		int	Uso interno do sistema
ComprimentoPls		int	Uso interno do sistema
Unidades		int	Sub quantidade dentro da unidade (ex palet)
MetroLinear	m	decimal(9,3)	Comprimento total
MetroQuadradoMin	m <sup>2</sup>	decimal(9,3)	Área mínima da tábua/unidade (largura x espessura)
MetroQuadradoMed	m <sup>2</sup>	decimal(9,3)	Área média da tábua/unidade (largura x espessura)
MetroQuadradoMax	m <sup>2</sup>	decimal(9,3)	Área máxima da tábua/unidade (largura x espessura)
MetroCubicoMin	m <sup>3</sup>	decimal(9,3)	Cubagem mínima da tábua/unidade/tora
MetroCubicoMed	m <sup>3</sup>	decimal(9,3)	Cubagem média da tábua/unidade/tora
MetroCubicoMax	m <sup>3</sup>	decimal(9,3)	Cubagem máxima da tábua/unidade/tora
Outros1		decimal(9,3)	Reserva/não usado
Outros2		decimal(9,3)	Reserva/não usado
Outros3		decimal(9,3)	Reserva/não usado
Outros4		decimal(9,3)	Reserva/não usado
Outros5		decimal(9,3)	Reserva/não usado

---

Revisão #2

Criado Fri, Jun 7, 2024 12:19 PM por [Alessandro Ueki](#)

Atualizado Fri, Jun 7, 2024 1:21 PM por [Alessandro Ueki](#)