

Dashboard

- [Introducción](#)
- [Acceso](#)
- [Página de Inicio](#)
- [Panel Ver/Editar](#)
- [Editar Campo](#)

Introducción

Encargado de ser una forma de visualización de los valores leídos de los dispositivos conectados al Server. El uso de la aplicación se realiza a través del navegador y puede ser accedida por otros dispositivos que estén conectados a la misma red donde se instaló el Dashboard.

Acceso

Para acceder al Dashboard, ingrese la dirección <http://XXX.XXX.XXX.XXX:1000>

Donde: XXX.XXX.XXX.XXX es la IP de la máquina donde se instaló el Dashboard. Ejemplo:
<http://123.456.789.000:1000>

Página de Inicio

Página donde aparecen todos los paneles creados y guardados hasta el momento.

1. **Nuevo panel:** Crea un nuevo panel;
 2. **Ver modo giratorio:** Ver los paneles deseados cambiando cada panel cada 30 segundos;
 3. **Descargar:** Genere un archivo .csv con todos los paneles creados;
 4. **Elegir archivo:** Carga el archivo con los paneles creados;
 5. **Fecha y hora:** Fecha y hora actual;
 6. **Nº:** Número de panel;
 7. **Nombre:** Nombre del panel;
 8. **URL:** enlace para ver y editar el panel;
 9. **Eliminar:** Opción para eliminar el panel;
 10. **Visualizar:** Opción para que el panel se vea en modo de visualización rotativa.
-

Panel Ver/Editar

En esta página, puede ver y editar el Dashboard.

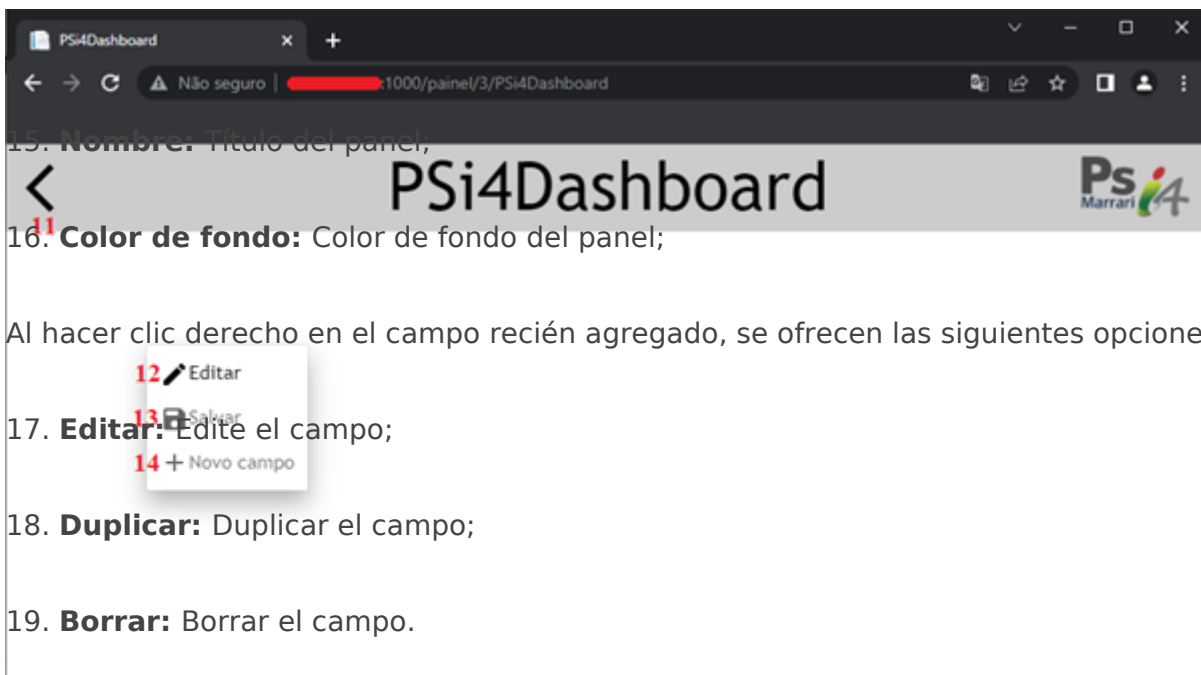
11. **Atrás:** Vuelve a la página de inicio.

Al hacer clic en cualquier parte de la pantalla con el botón derecho del mouse, aparecen las siguientes opciones:

12. **Editar:** Habilita la edición del panel;

13. **Guardar:** Guarda los cambios realizados;

14. **Nuevo Campo:** Agrega un nuevo campo al panel.



Al hacer clic derecho en el campo recién agregado, se ofrecen las siguientes opciones:

17. **Editar:** Edite el campo;

18. **Duplicar:** Duplicar el campo;

19. **Borrar:** Borrar el campo.

Editar Campo

20. **Tipo de campo:** Selecciona el tipo de campo: TAG (valor numérico), imagen o gráfico;
21. **Tamaño y posición:** Define las posiciones X e Y del campo en el panel, y la altura y el ancho del campo, en píxeles;
22. **Borde:** Define el grosor, color y redondeo de las esquinas del borde del campo;
23. **Configuración de Tag:** Define qué TAG del Server PSi4 se mostrará, si se debe mostrar la unidad de valor de la TAG, y el título del campo;
24. **Fuente y texto:** Define la fuente y el tamaño del valor y el título;
25. **Colores:** Establece los colores del fondo y del texto. Si está por debajo del valor mínimo o por cima del valor máximo, los colores de fondo y de texto cambian.

