

# PSi4 - Módulos Adicionales

- [Introducción - Complementos](#)
- [Email Sender](#)
  - [Introducción](#)
  - [Supervisión](#)
  - [Configuración - General](#)
  - [Configuración - Eventos](#)
- [Modbus Bridge](#)
  - [Introducción](#)
  - [Supervisión](#)
  - [Configuración](#)
- [SQL Server Import](#)
  - [Introducción](#)
  - [Supervisión](#)
  - [Configuración](#)
- [Dashboard](#)
  - [Introducción](#)
  - [Acceso](#)
  - [Página de Inicio](#)
  - [Panel Ver/Editar](#)
  - [Editar Campo](#)

# Introducción - Complementos

El complemento puede ser una herramienta o una extensión que se conecta a otro programa principal para agregar más funciones y características. Suelen ser ligeros y no comprometen el funcionamiento del software y son fáciles de instalar y manejar,

---

# Email Sender

Email Sender

# Introducción

Encargado de enviar correo electrónico de eventos predefinidos por el usuario.

Email Sender

# Supervisión

En Supervisión es posible consultar el estado de la condición, así como el mensaje y el estado con a hora de activación de la condición y la fecha y hora de envío del correo electrónico del evento

---

# Configuración - General

En configuración hay dos pestañas general y eventos. En general, es posible realizar toda la configuración respecto al correo electrónico, es decir, los datos del remitente, el servidor SMTP y la autenticación. En la barra lateral, es posible configurar la lista de correo electrónico dividida en grupos, después de que se haya realizado toda la configuración, también es posible enviar un correo electrónico de prueba para la validación de la configuración.

**NOTA: el servicio de GMAIL no es compatible con el módulo de envío de correo electrónico.**

---

# Configuración - Eventos

En eventos, aquí es donde se realiza la configuración de la etiqueta a enviar en el correo electrónico. También es posible escribir una breve descripción del mensaje a enviar y finalmente es posible elegir los grupos a los que se enviará, separados por grupos que fueron configurados previamente.

---

# Modbus Bridge



# Introducción

Encargado de replicar la comunicación Modbus del dispositivo mediante PSi4. De esta forma, otras aplicaciones pueden interactuar con el ordenador donde está instalado el PSi4, como si fuera un dispositivo Modbus. **Esta replicación solo ocurre si el dispositivo real se comunica mediante el protocolo Modbus.**

# Supervisión

En Supervisión es posible consultar el estado de los dispositivos, así como la hora de la solicitud.

---

# Configuración

Los ajustes relacionados con Modbus Bridge son automáticos. Sin embargo, para correcto funcionamiento del complemento, el dispositivo debe configurarse normalmente con la dirección IP respectiva y el puerto 502, el predeterminado para MODBUS, en la computadora donde está instalado el PSi4 y la aplicación en la que se realiza la interacción de replicación, se debe configurar según la dirección IP de la máquina donde está instalado PSi4 y el puerto 502.

---

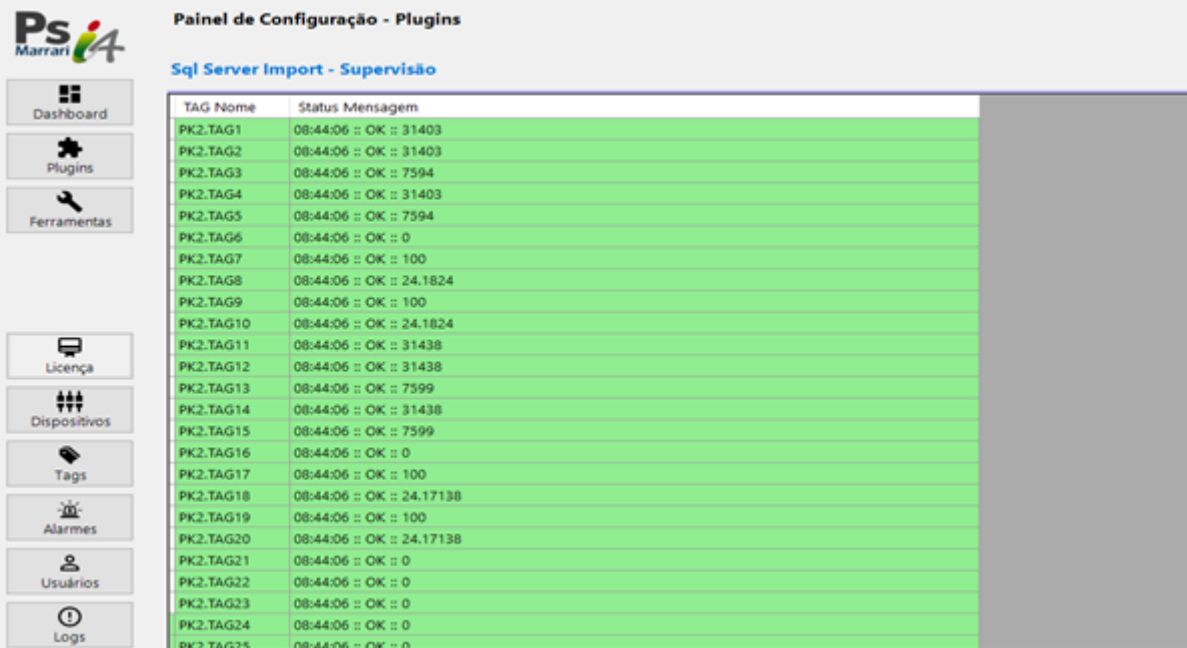
# SQL Server Import

# Introducción

Recurso que permite realizar consultas sobre una base de datos SQL y proporcionar la información en una Tag.

# Supervisão

En Supervisão es posible consultar el estado de las TAG's e su consulta, así como el tiempo y el valor de retorno de la consulta.



**Painel de Configuração - Plugins**

**Sql Server Import - Supervisão**

TAG Nome	Status Mensagem
PK2.TAG1	08:44:06 :: OK :: 31403
PK2.TAG2	08:44:06 :: OK :: 31403
PK2.TAG3	08:44:06 :: OK :: 7594
PK2.TAG4	08:44:06 :: OK :: 31403
PK2.TAG5	08:44:06 :: OK :: 7594
PK2.TAG6	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG7	08:44:06 :: OK :: 100
PK2.TAG8	08:44:06 :: OK :: 24.1824
PK2.TAG9	08:44:06 :: OK :: 100
PK2.TAG10	08:44:06 :: OK :: 24.1824
PK2.TAG11	08:44:06 :: OK :: 31438
PK2.TAG12	08:44:06 :: OK :: 31438
PK2.TAG13	08:44:06 :: OK :: 7599
PK2.TAG14	08:44:06 :: OK :: 31438
PK2.TAG15	08:44:06 :: OK :: 7599
PK2.TAG16	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG17	08:44:06 :: OK :: 100
PK2.TAG18	08:44:06 :: OK :: 24.17138
PK2.TAG19	08:44:06 :: OK :: 100
PK2.TAG20	08:44:06 :: OK :: 24.17138
PK2.TAG21	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG22	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG23	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG24	08:44:06 :: OK :: 0
PK2.TAG25	08:44:06 :: OK :: 0

# Configuración

En configuración, es posible cambiar la dirección del servidor y la forma de autenticación, ya sea por Windows o por SQL Server. En la barra lateral, es posible agregar manualmente la consulta y vincular la información en un TAG, así como modificar y eliminar la consulta. También es posible importar todas las consultas a la vez y exportarlas. Después de la configuración, al hacer clic en "test", es posible validar toda la configuración.

---

# Dashboard



# Introducción

Encargado de ser una forma de visualización de los valores leídos de los dispositivos conectados al Server. El uso de la aplicación se realiza a través del navegador y puede ser accedida por otros dispositivos que estén conectados a la misma red donde se instaló el Dashboard.

Dashboard

# Acceso

Para acceder al Dashboard, ingrese la dirección <http://XXX.XXX.XXX.XXX:1000>

Donde: XXX.XXX.XXX.XXX es la IP de la máquina donde se instaló el Dashboard. Ejemplo:  
<http://123.456.789.000:1000>

# Página de Inicio

Página donde aparecen todos los paneles creados y guardados hasta el momento.

1. **Nuevo panel:** Crea un nuevo panel;
  2. **Ver modo giratorio:** Ver los paneles deseados cambiando cada panel cada 30 segundos;
  3. **Descargar:** Genere un archivo .csv con todos los paneles creados;
  4. **Elegir archivo:** Carga el archivo con los paneles creados;
  5. **Fecha y hora:** Fecha y hora actual;
  6. **Nº:** Número de panel;
  7. **Nombre:** Nombre del panel;
  8. **URL:** enlace para ver y editar el panel;
  9. **Eliminar:** Opción para eliminar el panel;
  10. **Visualizar:** Opción para que el panel se vea en modo de visualización rotativa.
-

# Panel Ver/Editar

En esta página, puede ver y editar el Dashboard.

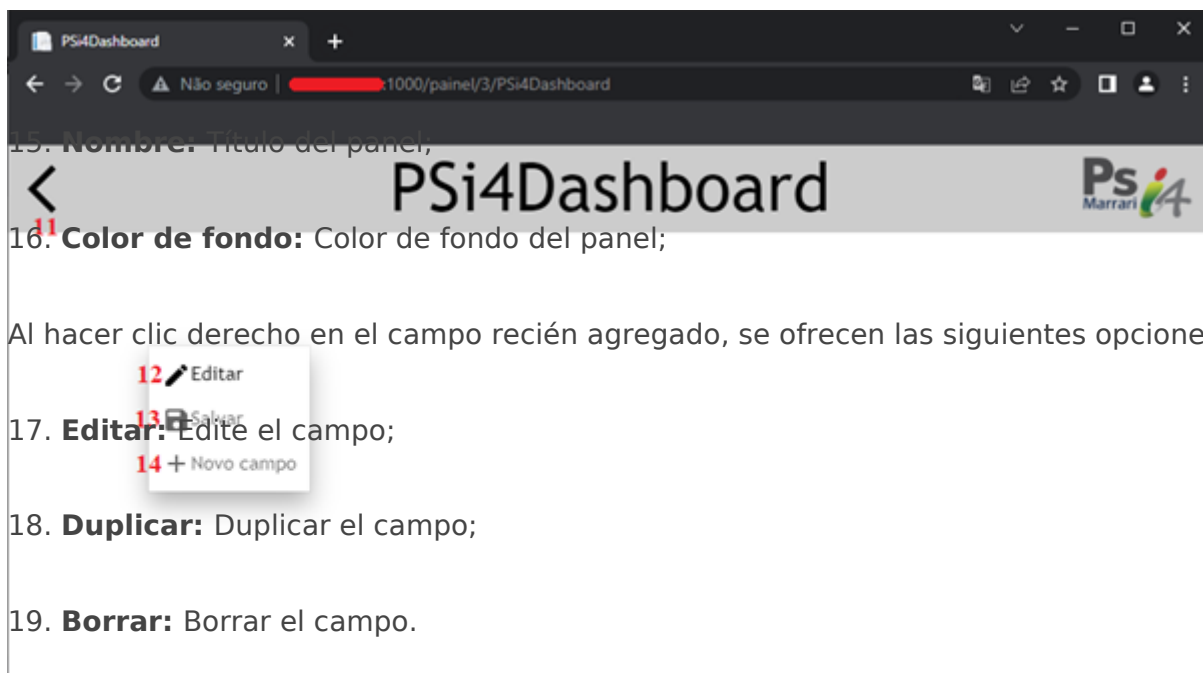
11. **Atrás:** Vuelve a la página de inicio.

Al hacer clic en cualquier parte de la pantalla con el botón derecho del mouse, aparecen las siguientes opciones:

12. **Editar:** Habilita la edición del panel;

13. **Guardar:** Guarda los cambios realizados;

14. **Nuevo Campo:** Agrega un nuevo campo al panel.



# Editar Campo

20. **Tipo de campo:** Selecciona el tipo de campo: TAG (valor numérico), imagen o gráfico;

21. **Tamaño y posición:** Define las posiciones X e Y del campo en el panel, y la altura y el ancho del campo, en píxeles;

22. **Borde:** Define el grosor, color y redondeo de las esquinas del borde del campo;

23. **Configuración de Tag:** Define qué TAG del Server PSi4 se mostrará, si se debe mostrar la unidad de valor de la TAG, y el título del campo;

24. **Fuente y texto:** Define la fuente y el tamaño del valor y el título;

25. **Colores:** Establece los colores del fondo y del texto. Si está por debajo del valor mínimo o por cima del valor máximo, los colores de fondo y de texto cambian.

