

# Editar Campo

20. **Tipo de campo:** Selecciona el tipo de campo: TAG (valor numérico), imagen o gráfico;
21. **Tamaño y posición:** Define las posiciones X e Y del campo en el panel, y la altura y el ancho del campo, en píxeles;
22. **Borde:** Define el grosor, color y redondeo de las esquinas del borde del campo;
23. **Configuración de Tag:** Define qué TAG del Server PSi4 se mostrará, si se debe mostrar la unidad de valor de la TAG, y el título del campo;
24. **Fuente y texto:** Define la fuente y el tamaño del valor y el título;
25. **Colores:** Establece los colores del fondo y del texto. Si está por debajo del valor mínimo o por cima del valor máximo, los colores de fondo y de texto cambian.

