

# Dashboard

- Introdução
- Acesso
- Página Inicial
- Visualização/Edição do Painei
- Editar Campo

# Introdução

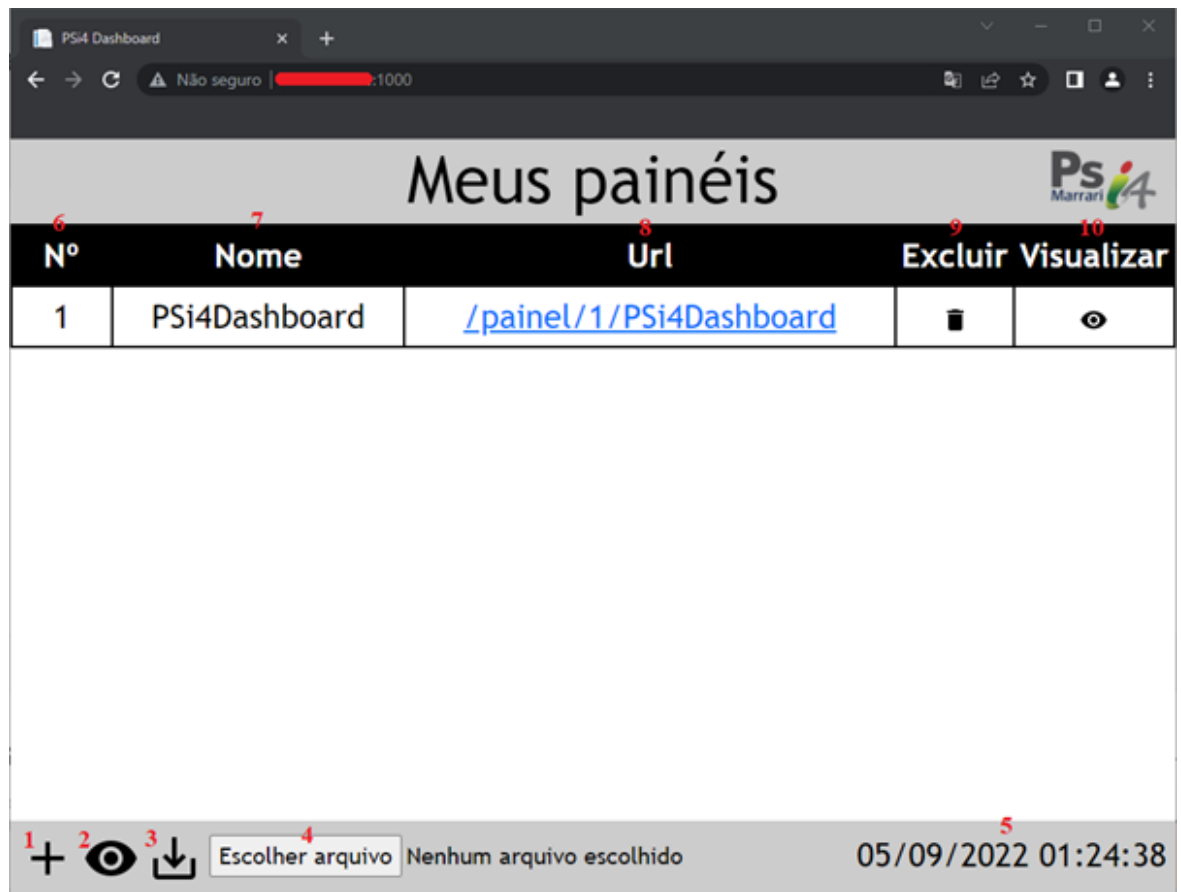
Responsável por ser uma forma de visualização dos valores lidos a partir dos dispositivos conectados ao server. O uso do aplicativo acontece através do navegador e pode ser acessado por outros dispositivos que estejam conectados à mesma rede em que o Dashboard foi instalado.

# Acesso

Para acessar o DASHBOARD, digita o endereço <http://XXX.XXX.XXX.XXX:1000>

Onde: XXX.XXX.XXX.XXX é o IP da máquina em que o DASHBOARD foi instalado. Exemplo:  
<http://123.456.789.000:1000>

# Página Inicial

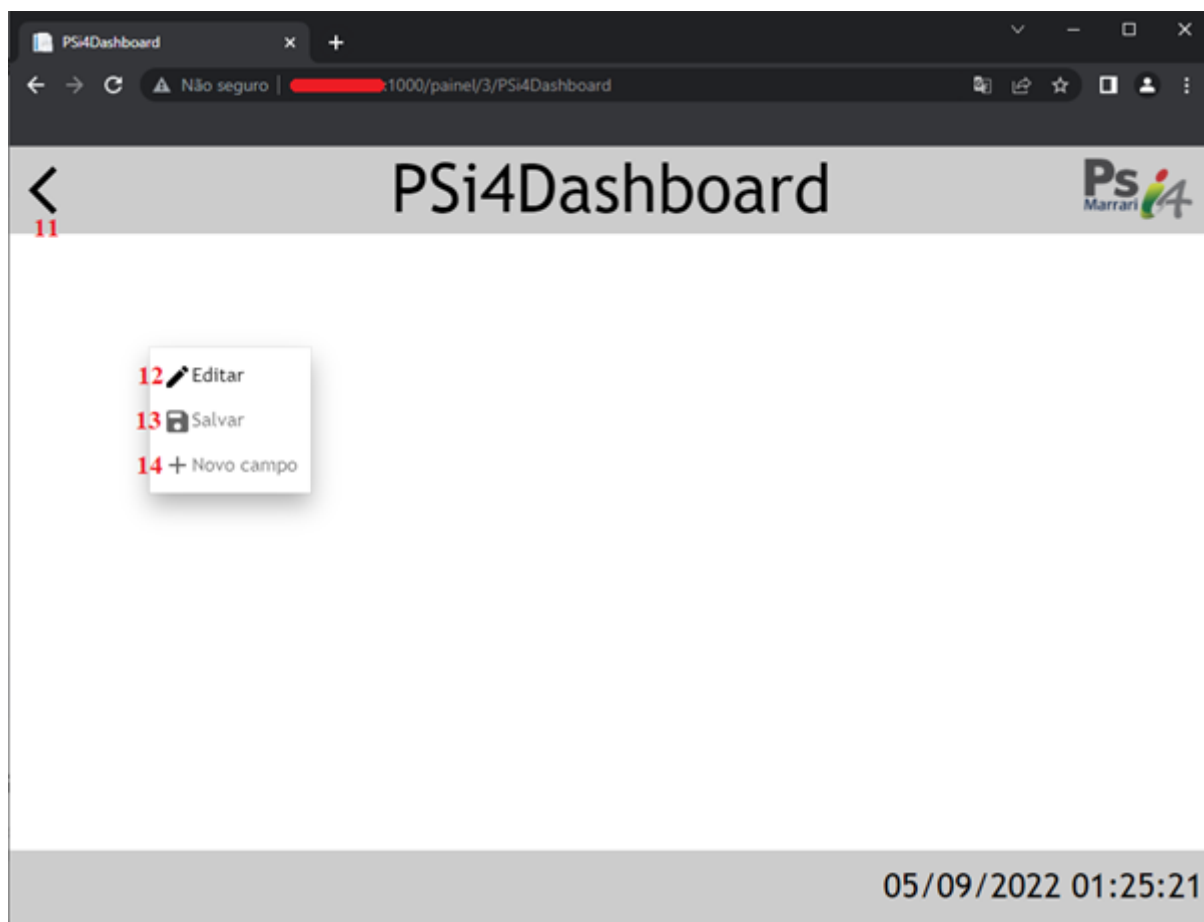


Página em que aparece todos os painéis criados e salvos até o momento.

1. **Novo painel:** cria um novo painel;
2. **Visualizar modo rotativo:** visualiza os painéis desejados, alternando cada painel a cada 30 segundos;
3. **Baixar:** gera um arquivo .csv com todos os painéis criados;
4. **Escolher arquivo:** faz o upload do arquivo com painéis criados;
5. **Data e hora:** data e hora atual;
6. **Nº:** número do painel;
7. **Nome:** nome do painel;
8. **Url:** link para visualização e edição do painel;
9. **Excluir:** opção para excluir o painel;

10. **Visualizar:** opção para que o painel seja visto no modo rotativo de visualização.

# Visualização/Edição do Painel



Nesta página, é possível visualizar e editar o painel.

**11: Voltar:** volta para a página inicial.

Ao clicar em qualquer ponto da tela com o botão direito do mouse, aparecem as seguintes opções:

**12: Editar:** habilita a edição do painel;

**13: Salvar:** salva as alterações realizadas;

**14: Novo campo:** adiciona um novo campo ao painel.



**15: Nome:** título do painel;

**16: Cor de fundo:** cor de fundo do painel

Ao clicar com o botão direito sobre o novo campo adicionado, são dadas as opções:

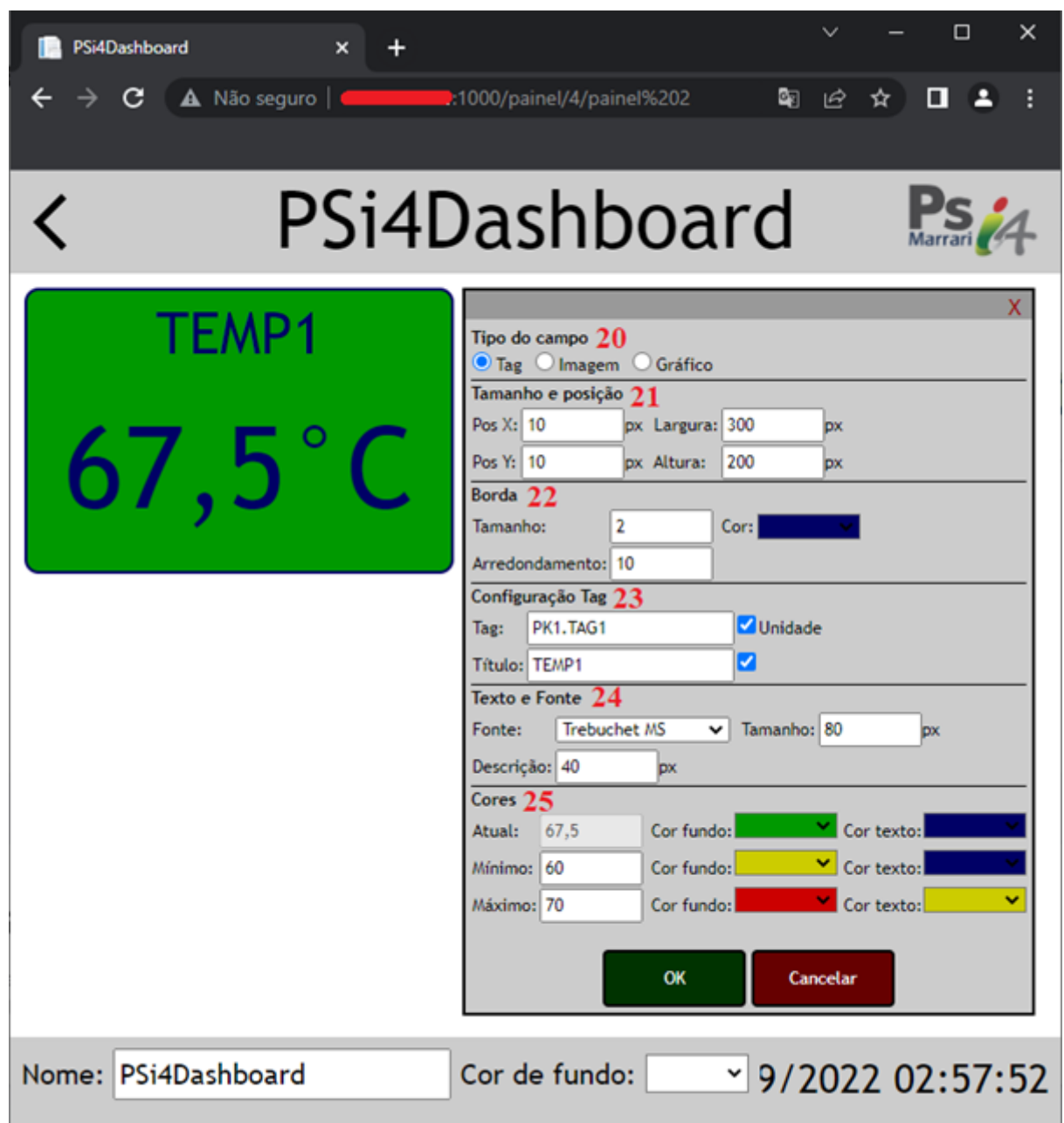
**17: Editar:** editar o campo;

**18: Duplicar:** duplica o campo;

**19: Excluir:** exclui o campo.



# Editar Campo



**20: Tipo do campo:** seleciona o tipo do campo: tag (valor numérico), imagem ou gráfico;

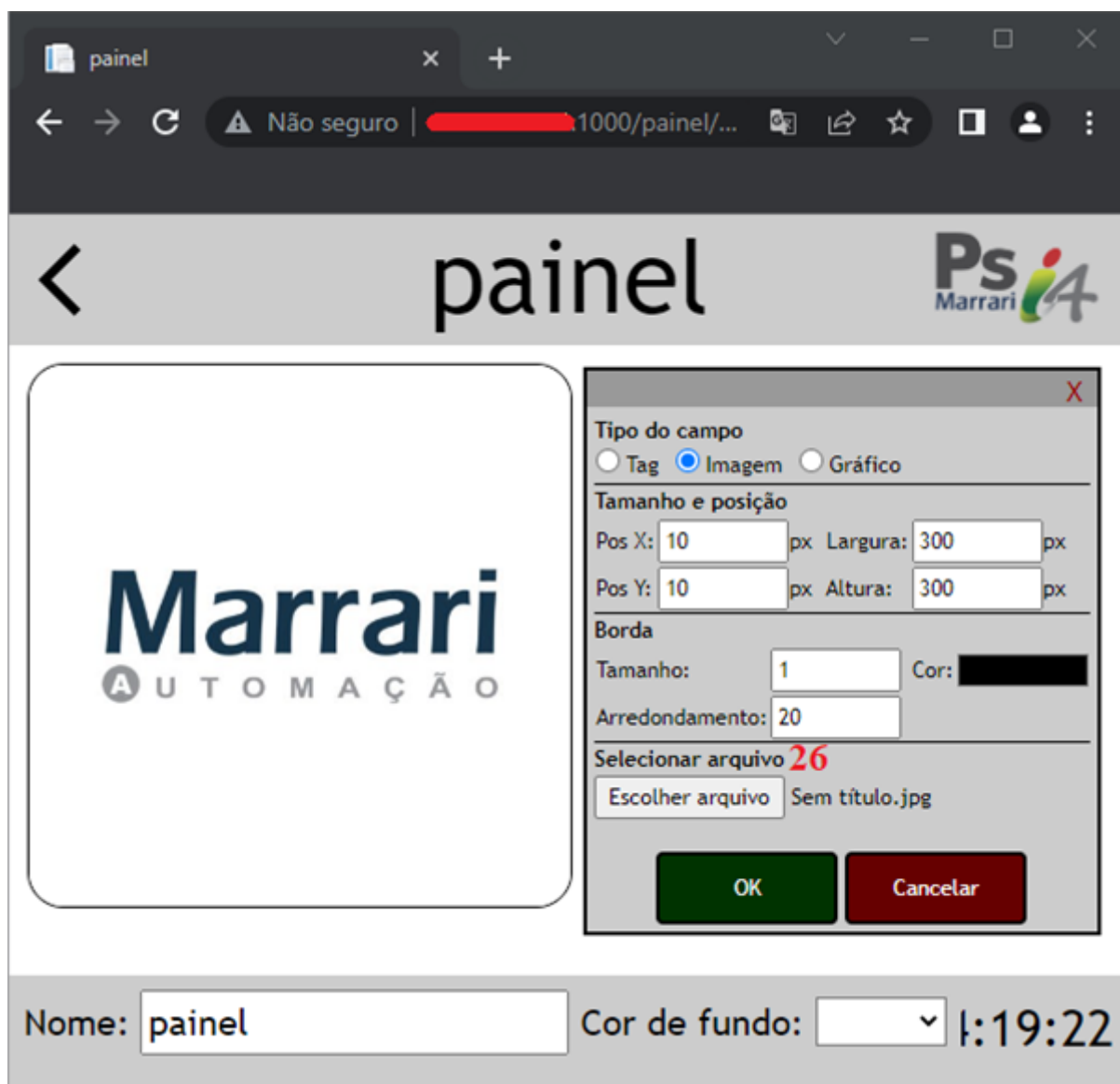
**21: Tamanho e posição:** define as posições X e Y do campo no painel, e a altura e largura do campo, em pixels;

**22: Borda:** define a espessura, cor e arredondamento dos cantos da borda do campo;

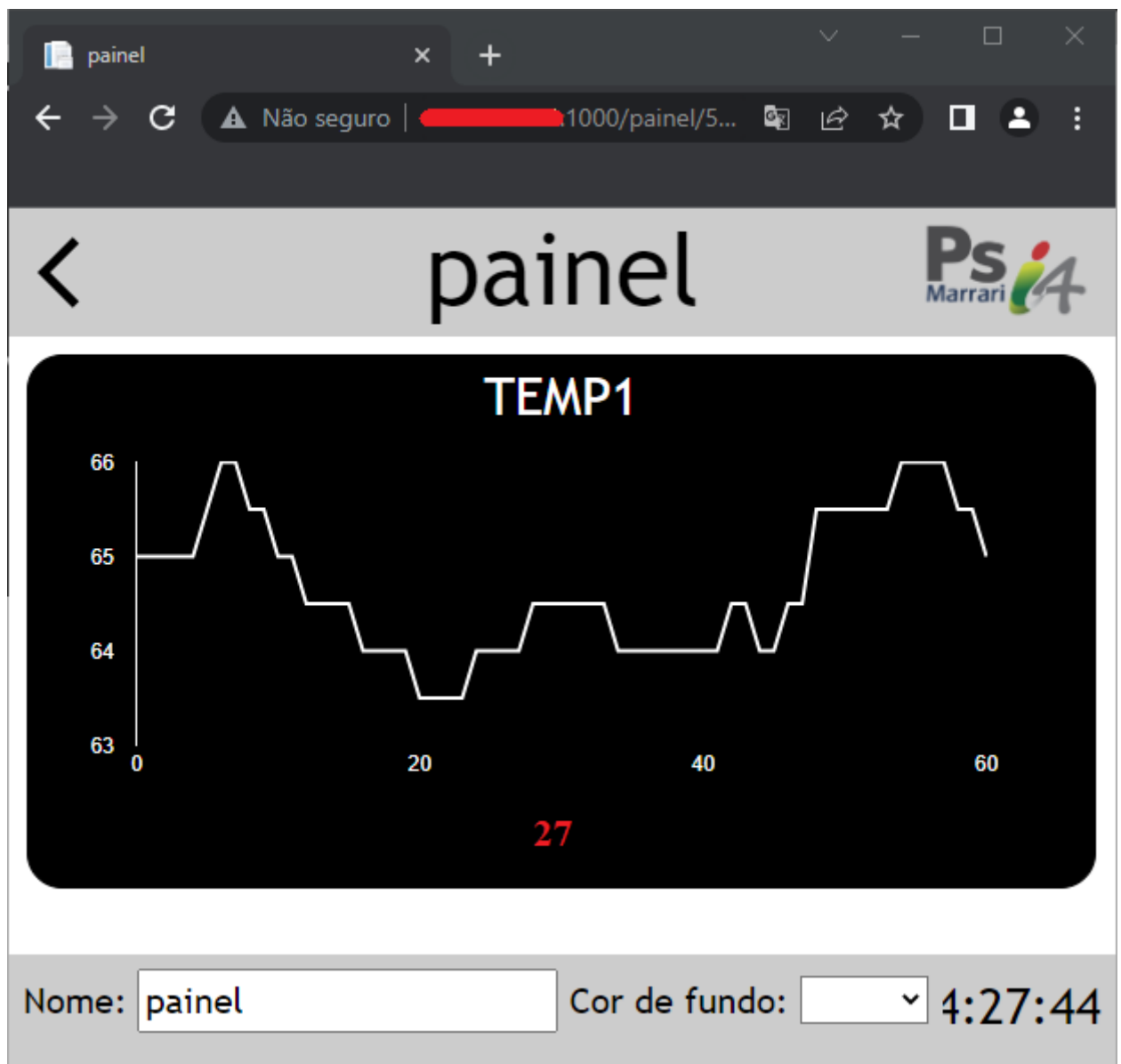
**23: Configuração tag:** define qual a tag do PSi4 server será mostrada, se deve ser mostrada a unidade do valor da tag, e o título do campo;

**24: Fonte e texto:** define a fonte e os tamanho do valor e do título;

**25: Cores:** define as cores de fundo e do texto. Se abaixo de valor mínimo ou acima do valor máximo, as cores de fundo e de texto mudam.



**26: Selecionar arquivo:** seleciona o arquivo de imagem a ser exibido.



**27: Gráfico:** gráfico com os valores lidos do server no último minuto.