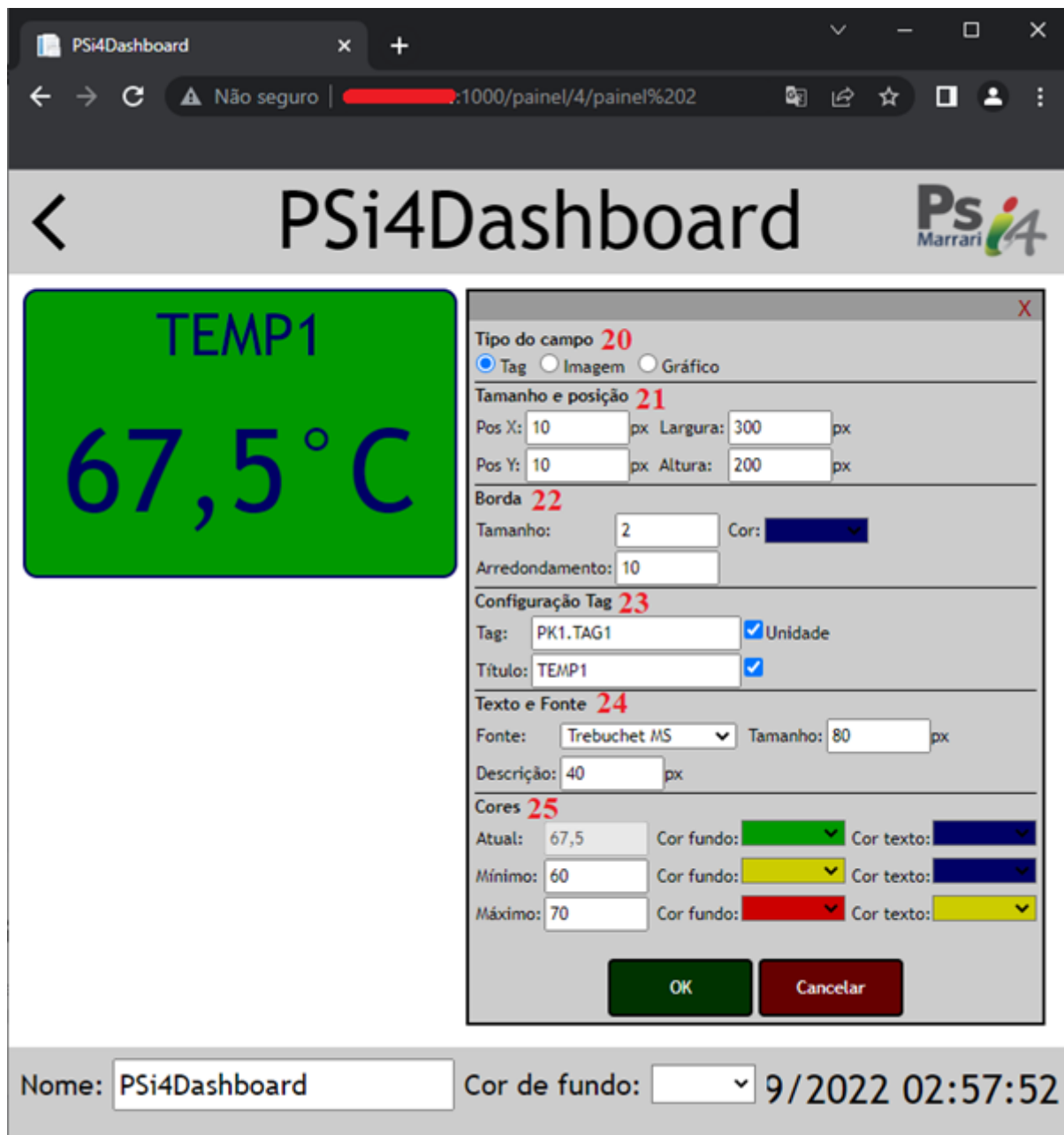


# Editar Campo



**20: Tipo do campo:** seleciona o tipo do campo: tag (valor numérico), imagem ou gráfico;

**21: Tamanho e posição:** define as posições X e Y do campo no painel, e a altura e largura do campo, em pixels;

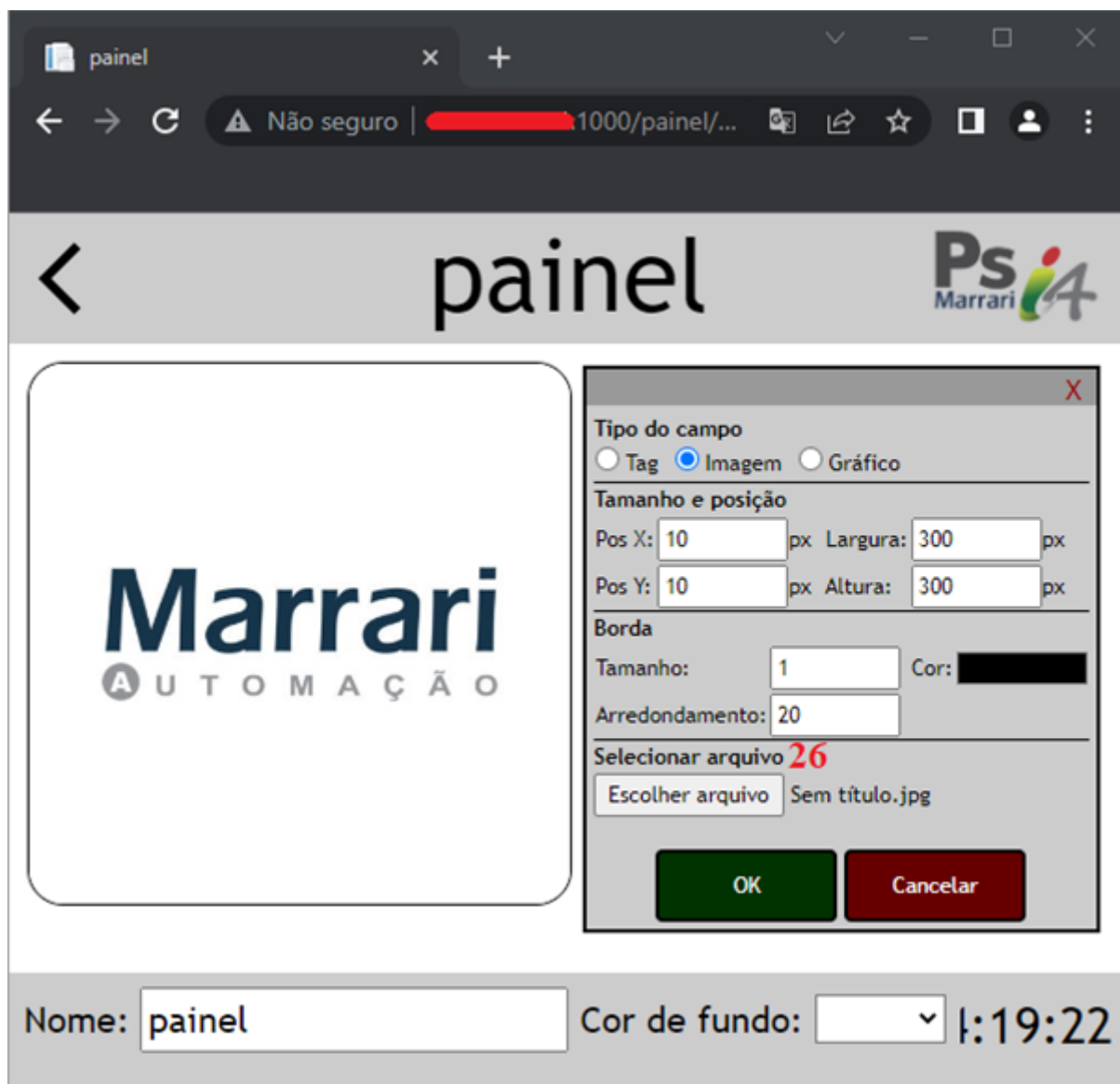
**22: Borda:** define a espessura, cor e arredondamento dos cantos da borda do campo;

**23: Configuração tag:** define qual a tag do PSi4 server será mostrada, se deve ser mostrada a

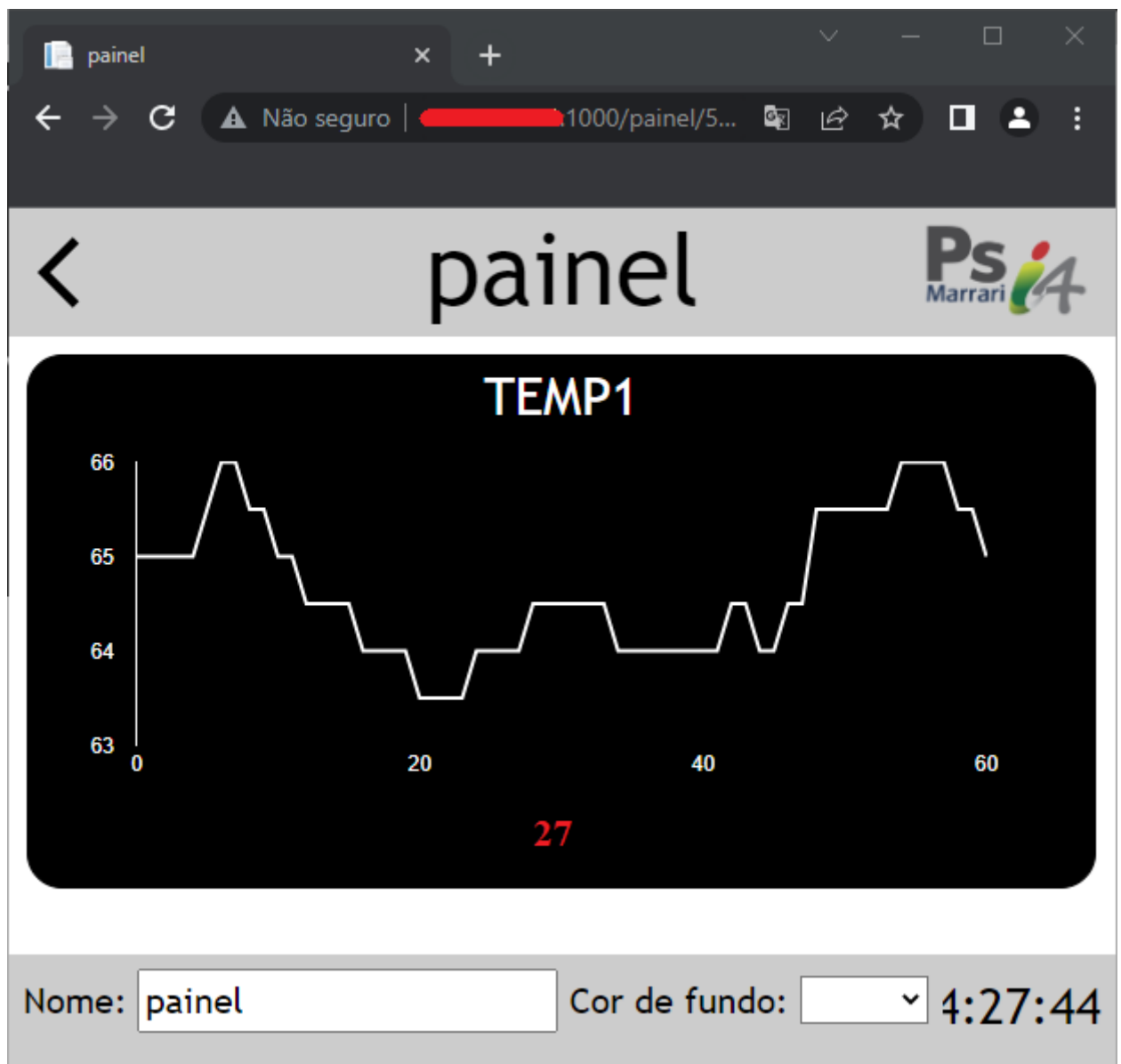
unidade do valor da tag, e o título do campo;

**24: Fonte e texto:** define a fonte e os tamanho do valor e do título;

**25: Cores:** define as cores de fundo e do texto. Se abaixo de valor mínimo ou acima do valor máximo, as cores de fundo e de texto mudam.



**26: Selecionar arquivo:** seleciona o arquivo de imagem a ser exibido.



**27: Gráfico:** gráfico com os valores lidos do server no último minuto.

Revisão #4

Criado Thu, Oct 13, 2022 7:27 PM por [André Kioyuki Okuno](#)

Atualizado Fri, Oct 14, 2022 11:34 AM por [André Kioyuki Okuno](#)