

Elemento - Label

Ver: [Configurações Básicas](#)

Função mais básica da label é servir como meio para exibir textos e valores das Tags. O elemento pode também assumir mais funções como manuseio de parâmetros, janelas, gerenciais, etc (Ver: Modos mais adiante).

Borda

Arredondar	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Raio Arredondamento	20	
Borda	<input type="checkbox"/>	
Cor Borda		

Com esses parâmetros é possível configurar vários aspectos da borda do elemento.

Arredondar: Deixa os cantos arredondados.

Raio Arredondamento: Define o quão agressivo é o arredondamento dos cantos.

Borda: Adiciona uma borda (contorno) ao redor do elemento.

Cor Borda: Cor da borda.

Caixas a direita: Permitem desativar o arredondamento/borda em um lado em específico.

Exemplo: Sem arredondar ou borda.

Texto

Exemplo: Com arredondamento de 15.

Texto

Exemplo: Com arredondamento de 50.

Texto

Exemplo: Com borda preta.

Texto

Texto

Exemplo: Desabilitando as bordas do lado direito.

Texto

Exemplo: Usando dois elementos e "unindo" pelo lado com a borda desabilitada.

Temperatura

25,3

Condições

Condição		+	Texto		+	Cor 1		Cor 2	
Condição		+	Texto		+	Cor 1		Cor 2	
Condição		+	Texto		+	Cor 1		Cor 2	
Condição		+	Texto		+	Cor 1		Cor 2	
Condição		+	Texto		+	Cor 1		Cor 2	

As condições servem para criação de regras que temporariamente alteram o texto e/ou cor de fundo do elemento.

Estas configurações são normalmente utilizadas com um alerta ou sinalizador dependendo das condições.

Condição: Fórmula com resultado booleano ou numérico (**zero = false, diferente de zero = true**).

Texto: Fórmula a ser usada para substituir o valor (opcional).


Cor 1: Cor do fundo a ser aplicado se a condição for **true**.

Cor 2: Cor de fundo a ser aplicado se a condição for **true** (alterna entre Cor 1).

De forma resumida se a condição for **true** ele aplica o **Texto** e **Cor 1/Cor 2**. Deixe o campo **Texto** em branco para alterar apenas as cores.

As duas cores são para dar um efeito de piscar, deixe a mesma cor em ambos caso não queira o efeito.

Modos



- ☐ Texto
- ☐ Parâmetro
- ☐ Janela
- ☐ Gerencial
- ☐ Lote
- ☐ Total

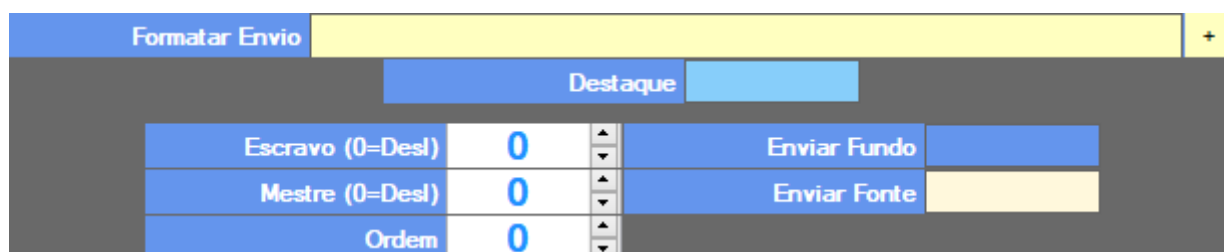
Os modos permitem adicionar uma função extra para o elemento texto.

Texto

Modo padrão e não adiciona nenhuma função extra.

Parâmetro

Permite o elemento funcionar como um parâmetro podendo assim alterar o valor da **Tag** usada no campo **Formula**.



Formatar Envio				+
		Destaque		
Escravo (0=Desl)	0	▲▼	Enviar Fundo	
Mestre (0=Desl)	0	▲▼	Enviar Fonte	
Ordem	0	▲▼		

Para alterar o parâmetro basta clicar no elemento (fora da edição). Uma nova janela pedindo o valor e exibindo mais informações sobre a **Tag** será exibida.



Envio de Parâmetro

Valor

Valor Atual: 1

Permissão Tag: A

Permissão Usuário: A

Mínimo: 0

Máximo: 0

Nome: PK1.TAG163

Apelido: PK1.SDG0

Descrição:
Livre

☒ ☐

Ao confirmar o parâmetro é enviado instantaneamente.

Formatar Envio:

Permite fazer alguma correção no valor a ser enviado (offset por exemplo), clique no + para abrir o assistente e ver mais informações.

Destaque:

Altera a cor de fundo quando o cursor do mouse passar sobre o elemento.

Escravo:

Por padrão o parâmetro é enviado instantaneamente logo após a alteração. No modo escravo ele passa a aguardar o comando do Mestre para enviar.

Mestre:

Neste modo ele passa a operar com o mestre e ao ser clicado ele envia o parâmetro de todos os escravos que estão aguardando.

Se houver uma fórmula configurada ele também atualiza como um parâmetro e envia todos os escravos ao ser alterado.

Os números do mestre e escravo devem ser iguais para que sejam associados ex: (escravo 1 e mestre 1).

Ordem:

Caso a ordem em que os parâmetros sejam enviados seja importante utilize esta configuração para ordenar o envio (0=Envia primeiro, depois 1, depois 2, etc).

Enviar Fundo e Enviar Texto:

Quando estiverem no modo escravo ao alterar o parâmetro ele muda as cores de fundo e texto para indicar que o envio está pendente. Após o mestre liberar o envio as cores retornam ao normal.

Exemplo de Mestre e Escravo:

Aqui foi configurado 4 elementos como escravos (em cinza) e um como mestre (em verde). Nos parâmetros os cinza receberam 1 no campo escravo e o verde recebeu 1 no campo mestre, indicando assim que todos fazem parte do grupo 1 de parâmetros.

23	345	Enviar
0	83	

Foi alterado dois dos parâmetros, mas como eles são escravos vão ficar aguardando o sinal do mestre para enviar.

Note que eles assumiram outra cor (Enviar Fundo e Enviar Texto) para marcar que estão pendentes o envio.

888	3454	Enviar
0	83	

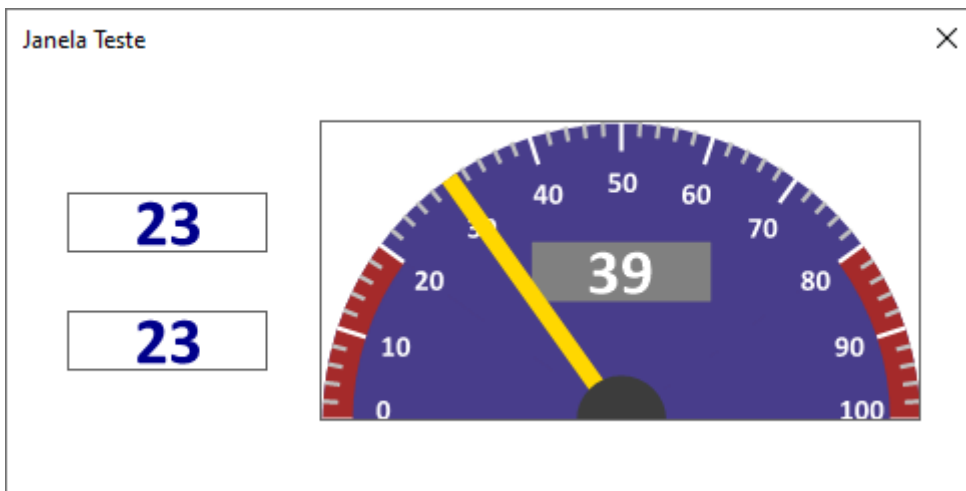
Após clicar em "Enviar" os dois parâmetros são enviados e a cor retorna ao normal.

888	3454	Enviar
0	83	

Janela

Este modo permite a criação de uma janela independente.

<input type="radio"/> Simples <input type="radio"/> Com Abas <input type="radio"/> Com Dupla Abas	Largura	600	▲▼	Centralizar	<input type="checkbox"/>
	Altura	400	▲▼	Prioritário	<input type="checkbox"/>
	Título				
	Cor Destaque				



Gerencial

Lote

Total

Efetua uma totalização em um período de tempo e exibe o resultado.

<input type="radio"/> Média	<input checked="" type="radio"/> Soma	<input type="radio"/> Mínimo	<input type="radio"/> Máximo
Tag			
Período (min)	10	Deslocar (min)	0
Formatar			
Tag Virtual			

Média: Efetua a média dos valores no período.

Soma: Efetua a soma dos valores no período.

Mínimo: Retorna o menor valor no período.

Máximo: Retorna o maior valor no período.

Tag: Tag a ser consultado no banco de dados.

Período: Período a ser consultado no banco de dados (entenda o valor como os últimos x minutos).

Deslocar: Aplica um deslocamento (offset) no período da consultar (opcional).

Formatar: Formata o valor antes de exibir (opcional).

Tag Virtual: Gera uma tag virtual para ser utilizada em outros elementos (na mesma tela).

Revisão #14

Criado Mon, Apr 12, 2021 4:21 PM por [Alessandro Ueki](#)

Atualizado Fri, Jul 30, 2021 11:46 AM por [Alessandro Ueki](#)