

# Elementos (Configurações Básicas)

Grande parte das configurações são comuns a todos os elementos e para não ficar repetindo eles estarão descritas aqui nesta página.

No caso de configurações mais específicas elas estarão na página específica de cada elemento.

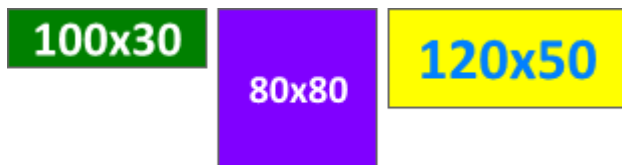
Utilize o menu na lateral para localizar o item desejado.



## Largura/Altura

Largura	100	▲ ▼
Altura	30	▲ ▼

Define a largura e a altura do elemento em pixels.



Alguns elementos requerem uma proporção fixa entre a largura e altura, neste caso apenas a largura será configurável e a altura calculada automaticamente.

Largura	400	▲▼
Altura	200	▲▼

## Tooltip

Tooltip	Temperatura 1	▲▼
---------	---------------	----

Este texto é exibido quando o mouse se repousa sobre o elemento por alguns instantes.



## Auto Tooltip

Auto Tooltip	<input type="checkbox"/>
--------------	--------------------------

Com essa opção o Viewer Vi4 passa a ignorar o campo **Tooltip** e passa gerar automaticamente o tooltip baseado nas descrições das Tags que estiverem presentes no campo fórmula ou equivalente.

As descrições das Tags devem estar preenchidas no Servidor PSi4 para esse que esse recurso funcione.

## Fórmula

Formula		+
---------	--	---

Esse é o principal campo na maioria dos elementos, nele é configurado uma fórmula que vai indicar o será exibido no elemento ou como ele vai operar.

A fórmula pode ser utilizada de forma bem simples exibindo apenas um texto fixo ou valor de uma tag. Mas ela também possui formas mais complexas com operações matemáticas, condicionais, múltiplas tags, etc.

Exemplo de um texto fixo.

Formula

'texto'

+

texto

Exemplo utilizando uma tag.

Formula

[pk1.pressao2]

+

48,7

Acesse o tópico [Fórmulas](#) para ver mais detalhes de como utilizar esse campo e visualizar uma lista com todas as funções e operações que podem ser utilizadas.

**Ver: [Fórmulas](#)**

## Condição Exibir

Condição para Exibir

+

Semelhante a fórmula mas o resultado neste caso é utilizado como condição para exibir ou ocultar o elemento.

Se a fórmula resultar em **true** ou um valor numérico **diferente de zero** o elemento é exibido.  
Se a fórmula resultar em **false** ou **zero** o elemento é oculto.

Resultado	Ação
true	visível
<> 0	visível
false	ocultar
= 0	ocultar

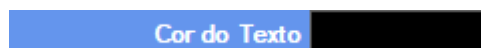
## Cor de Fundo



Define a cor de fundo do elemento.



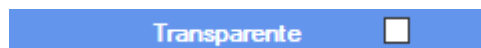
## Cor do Texto



Define a cor do texto do elemento.



## Transparente



Deixa o fundo do elemento transparente permitindo ele se misturar com o fundo da tela. Neste modo a configuração de **cor de fundo** é ignorada.

Sem transparência.



Com transparência.



## Fonte

Fonte **Calibri**

Define a tipo, estilo e tamanho da fonte a ser utilizado no elemento.

Fonte **Courier New**

**Test**

Fonte **Impact**

**Test**

Cuidado com a seleção da fonte caso a supervisão seja transferida para outra computador, ambas devem possuir as mesmas fontes. Na falta ele assume o padrão *Calibri*.

## Escala Texto

Habilitar Escala Texto ☐

Tamanho (escala) **100.0**

Substitui o tamanho da fonte por um fator que se auto ajusta com a resolução da tela mantendo o tamanho do texto proporcional.

A escala não possui uma unidade, apenas ajuste o valor até que o tamanho do texto ficar dentro do desejado. Uma vez configurado o tamanho do texto sempre será mantido em proporção ao tamanho do elemento.

Principal uso dessa opção é para casos em a tela seja montada em um computador e não se sabe a resolução do local onde vai ser utilizado, dessa forma mesmo com a tela sendo redimensionada para caber na nova resolução os textos continuarão proporcionais dentro do elemento.

Sem escala, utiliza sempre o tamanho configurado na fonte.



Com escala, passa a utilizar um fator que se ajusta com o tamanho do elemento.

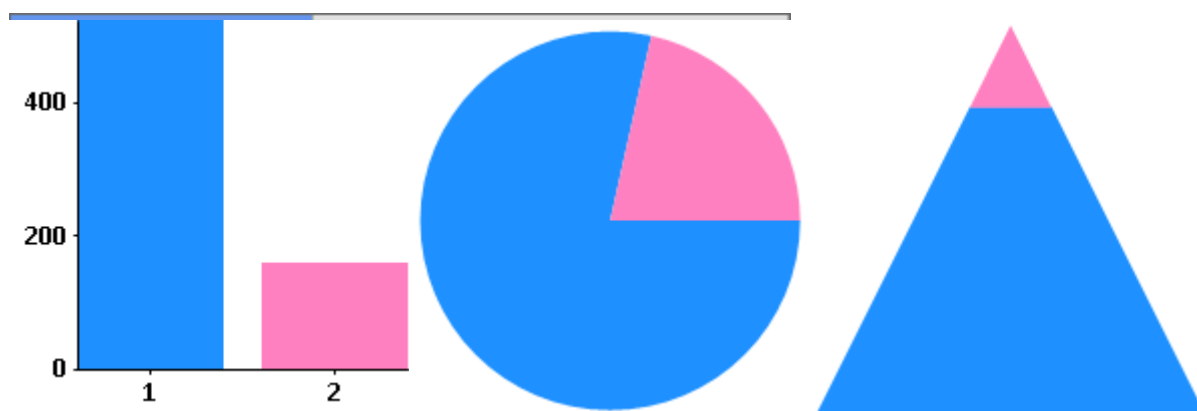


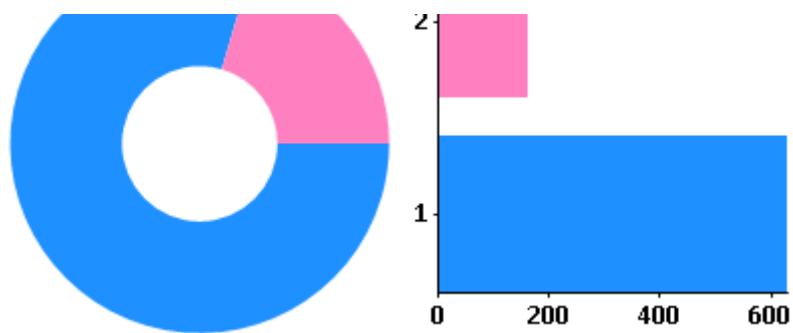
Esta opção é a recomendada ao invés do tamanho na fonte.

Tamanho da fonte é ignorado caso a opção **Escala Texto** esteja habilitada.

## Tipo Gráfico

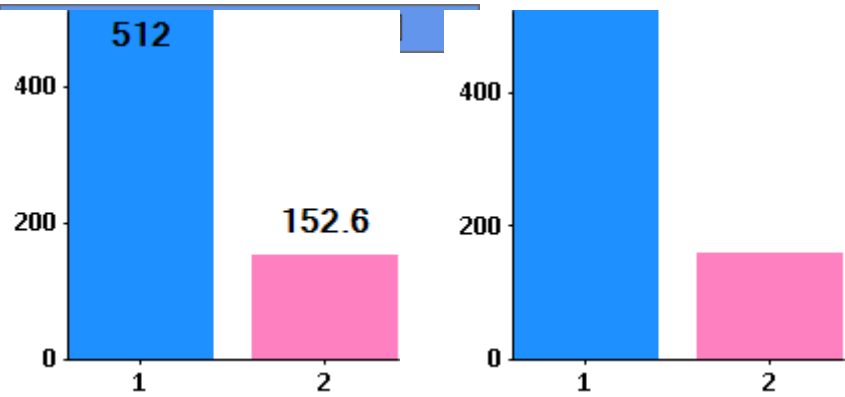
Seleciona o tipo do gráfico.





## Exibir Valores

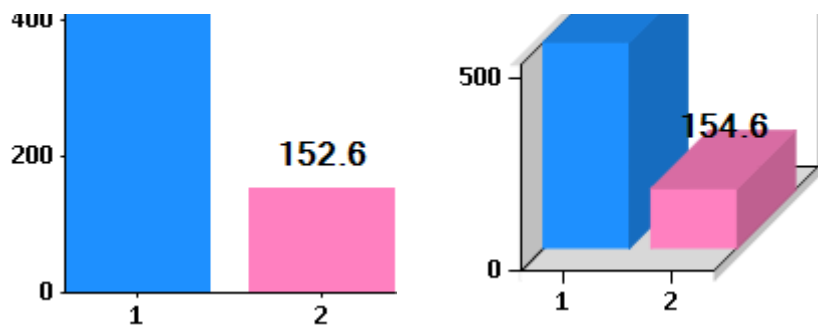
Exibe ou oculta os valores sobre o gráfico.



## 3D

Alterna entre gráficos 3D e 2D.

3D☒

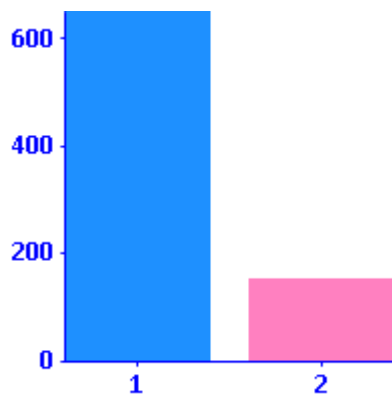


## Eixos

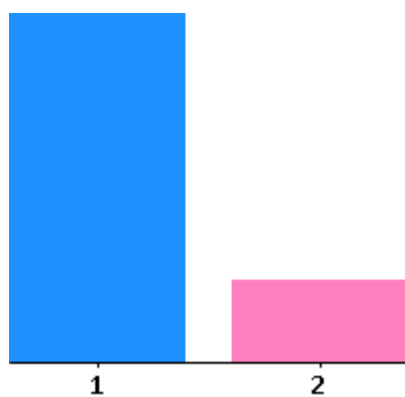
Configurações diversas para os eixos.

Cor Eixos		Cor Texto Eixos	
Ocultar Eixo X	<input type="checkbox"/>	Margem no Eixo X	<input type="checkbox"/>
Ocultar Eixo Y	<input type="checkbox"/>	Margem no Eixo Y	<input type="checkbox"/>
		Máximo Eixo Y (0=Auto)	0
		Mínimo Eixo Y (0=Auto)	0

Exemplo: Alterando a cor dos eixos.

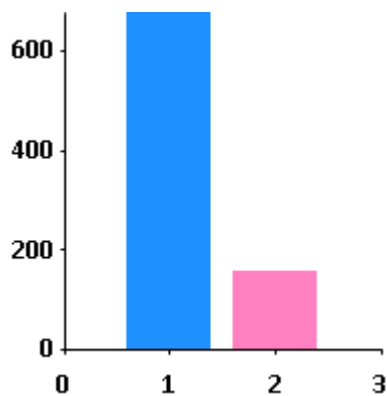


Exemplo: Ocultando Eixo Y.

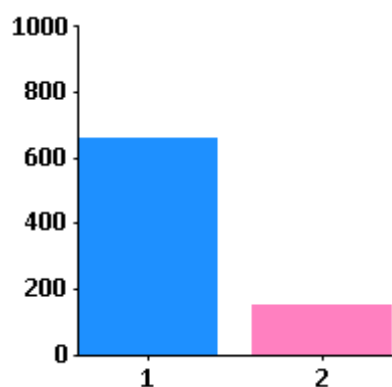




Exemplo: Colocando uma Margem no Eixo X.

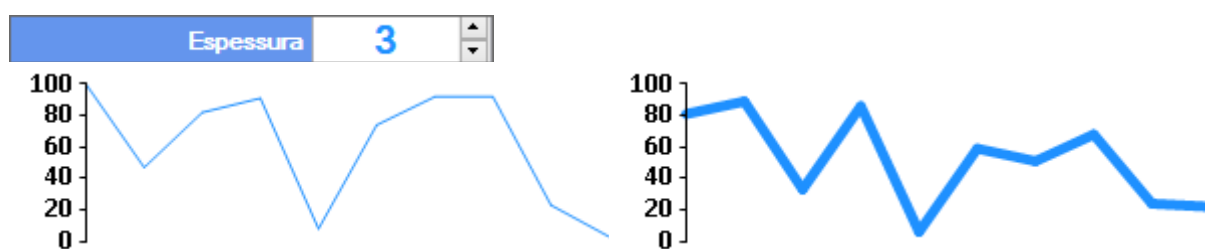


Exemplo: definindo manualmente o máximo do eixo Y (1000 no exemplo).



## Espessura

Determina a espessura dos gráficos.



Apenas alguns tipos de gráficos suportam alterar a espessura.

Revisão #22

Criado Thu, Jul 15, 2021 11:41 PM por Alessandro Ueki

Atualizado Fri, Jul 30, 2021 11:49 AM por Alessandro Ueki