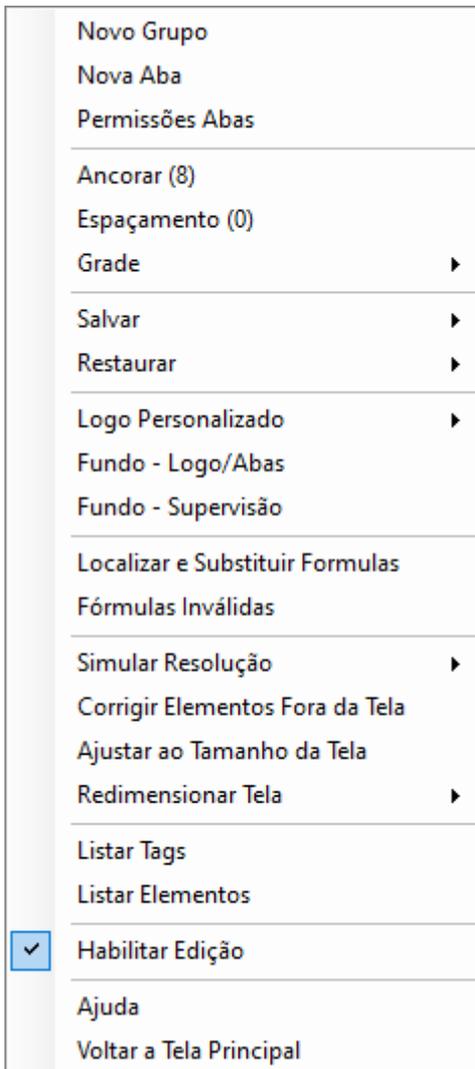


Menu de Edição

O menu de edição tem como função servir de atalho para todas as ferramentas de configuração da supervisão.

Acesse ele clicando com o botão direito na área vazia da supervisão (no modo edição).



Colar

Se houver algum componente copiado será criado uma cópia do elemento na posição do cursor.

Novo Grupo

Cria um novo grupo de abas.

Grupo é criado ao lado da atual e já irá conter uma aba.

[image-1626443089128.png](#)



Nova Aba

Cria uma nova aba no grupo atual.

Aba é criada ao lado da atual.

[image-1626443183684.png](#)



Permissões Abas

Ferramenta para configurar as permissões de acesso aos Grupos e Abas.

Ver: Ferramenta - Permissões Abas

Ancorar

Configura a distância para ancorar elementos.

Ver: Edição da Tela

Espaçamento

Espaço deixado entre os elementos após ancorar.

Ver: Edição da Tela

Grade

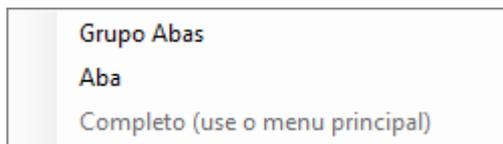
Grade auxiliar para posicionar os elementos na tela.

Ver: Edição da Tela

Salvar / Restaurar

O Salvar cria um backup do Grupo ou Aba que estiver selecionado no momento.

O Restaurar cria automaticamente um novo Grupo ou Aba e faz a restauração nela (não sobrescreve as telas já existentes).



Ver: Backup

Logo Personalizado



Permite adicionar um logo a direita das Abas.

Adicionar:

Abre uma tela pedindo o caminho da imagem a ser adicionada.

Após adicionar é criado uma cópia local, assim não fará mais uso do arquivo original.

Remover:

Remove o logo.

x1 Tamanho:

Reserva um espaço no tamanho/proporção de 1 x 1 (largura x altura) para o logo.

x2 Tamanho:

Reserva um espaço no tamanho/proporção de 2 x 1 (largura x altura) para o logo.

x3 Tamanho:

Reserva um espaço no tamanho/proporção de 3 x 1 (largura x altura) para o logo.

Fundo - Logo/Abas

Altera a cor de fundo da parte superior da supervisão (logos e abas).

Fundo - Supervisão

Permite adicionar uma imagem de fundo e/ou alterar a cor de fundo da área da supervisão (ambas são para a aba atual)

Ver: Configurações de Fundo

Corrigir Elementos Fora da Tela

Certas operações como o redimensionamento podem resultar em elementos fora da área de visualização, portanto, é necessário corrigir os elementos que estão fora da área visível.

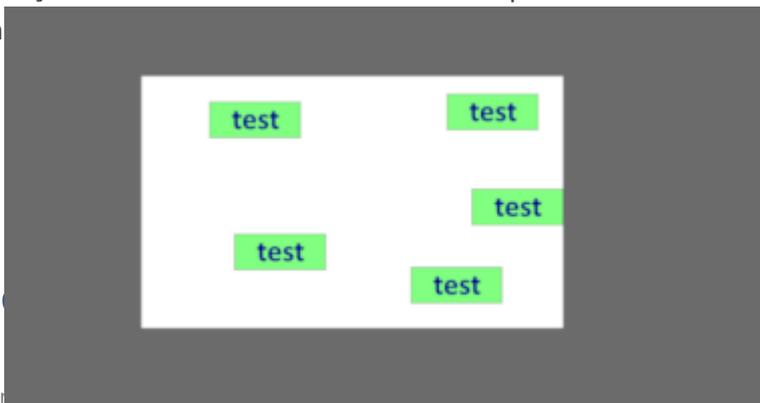


image-1620

Image not found

Ajustar ao Tamanho da Tela

Ajusta a área da supervisão para fazer uso de toda a tela.

Caso a tela de supervisão tenha sido criada em um outro computador utilizando uma resolução diferente, ao tentar abrir nesta máquina o Viewer Vi4 irá automaticamente redimensionar todos os elementos para essa nova resolução (mantendo as proporções), este processo pode resultar em espaços nas laterais e para manter a proporção essa área fica inativa. Este comando serve exatamente para liberar essa área e indicar que a resolução atual é o novo padrão para a tela.

Exemplo:

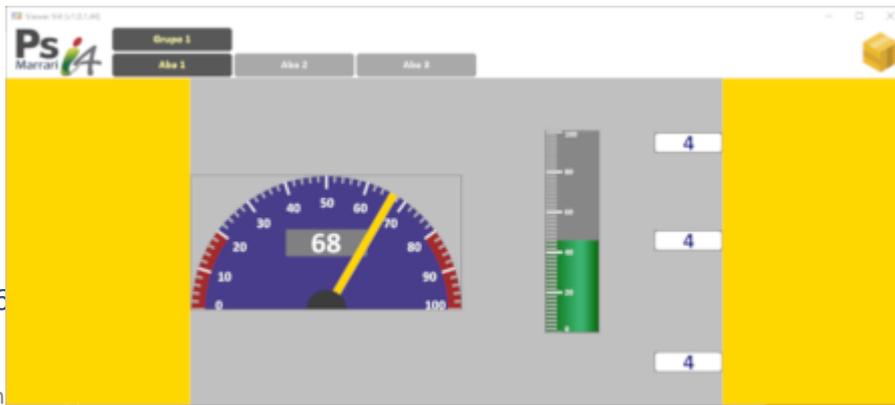


image-1626

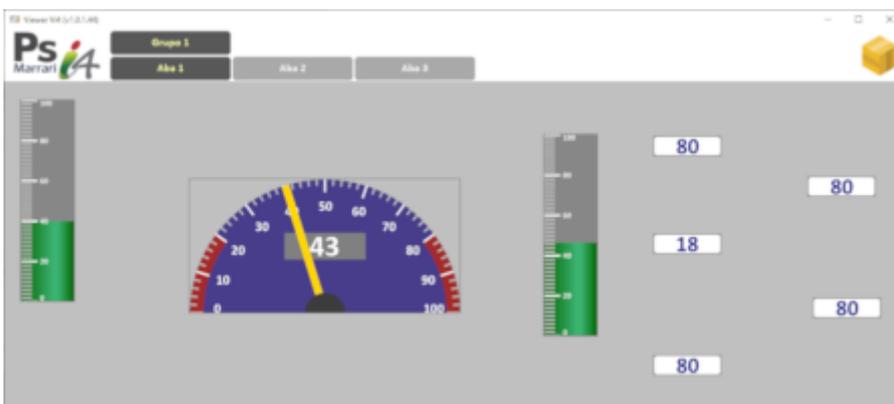
Image not found

A tela da esquerda representa a original e da direita aberta para edição em outra máquina com uma nova resolução (neste exemplo muito mais larga).

Note que se o Viewer Vi4 tentasse fazer uso das laterais aumentando o tamanho dos elementos eles iriam extrapolar e sair da tela (para baixo e acima), por isso foi optado em manter a proporção e deixar qualquer área excedente não utilizável.

Borda amarela só é visível durante a edição.

Aplicando o comando essa área passa a ficar utilizável e as bordas desaparecem.



Note que após usar esse comando a tela não terá mais as mesmas proporções originais e terá o mesmo problema (bordas) se tentar retornar a resolução anterior.

Redimensionar Tela

Aplica um redimensionamento da tela (%),

Cem (100) representa o tamanho atual, utilize uma valor menor que 100 para diminuir ou maior que 100 para aumentar.

Listar Tags

Abre a ferramenta para procurar e visualizar informações das tags.

Ver: [Tags](#)

Listar Elementos

Ferramenta para listar todos os elementos da tela atual.

Ver: Ferramenta - Listar Elementos

Habilitar Edição

Habilita ou desabilita o modo edição.

Caso já esteja em edição uma confirmação será exibida.

Ajuda

Atalho para essa ajuda.

Demo

O item demo apresenta diversas opções de telas de exemplos, ao clicar em uma opção a nova tela é carregada em uma nova aba.

Os demos fazem uso de tags virtuais para simular os valores então podem ser carregados com segurança a qualquer momento.

Voltar a Tela Principal

Retorna ao menu principal.

Ver: [Menu Principal](#)

Para mais informações de como montar a tela consulte o tópico Edição da Tela

Ver: Edição da Tela

Revisão #10

Criado Mon, Apr 12, 2021 4:20 PM por [Alessandro Ueki](#)

Atualizado Thu, Jul 29, 2021 11:55 AM por [Alessandro Ueki](#)