

Leitor de Código de Barras

Com estes recurso é possível editar os campos de informações do lote atual ou iniciar a abertura de um novo utilizando uma pistola de código de barras.

Aqui serão configuradas os parâmetros de comunicação (caso seja serial) e o comportamento do supervisor ao detectar que foi passado um código de barras.

Tipo do Leitor

Primeiramente determine o tipo de conexão com o leitor se é USB ou via comunicação serial.

☒ Ligado (usb) ☐ Ligado (serial)

Configurações Serial

Se o leitor for USB ignore esta etapa.

Caso o leitor seja serial configure os campos abaixo de acordo com o manual da pistola.

Os campos de texto abaixo do botão Aplicar são apenas para testar o que está sendo retornado do leitor. A esquerda deve aparecer toda a etiqueta e na direita os valores quebrados em partes (se estiver configurado, mais informações abaixo).

Código de Barras (Serial)

Porta	COM3	▼
Baud Rate	9600	▼
Data Bits	7	▼
Stop Bits	One	▼
Parity	None	▼
Handshake	None	▼

Aplicar Parâmetros

	Lote	
	Campo 1	
	Campo 2	
	Campo 3	
	Campo 4	
	Campo 5	
	Campo 6	
	Campo 7	
	Campo 8	

Ação

Próxima configuração é qual ação será executada ao detectar um código de barras.

- ☒ Editar Lote Atual
- ☐ Novo Lote

Editar Lote Atual: Abre a tela para editar as informações do lote atual e preenche os campos com as informações da etiqueta.

Novo Lote: Abre a tela para iniciar um novo lote e preenche os campos com as informações da etiqueta.

Note que para ocorrer as operações o supervisor deve estar na tela F1 no momento da leitura do código de barras.

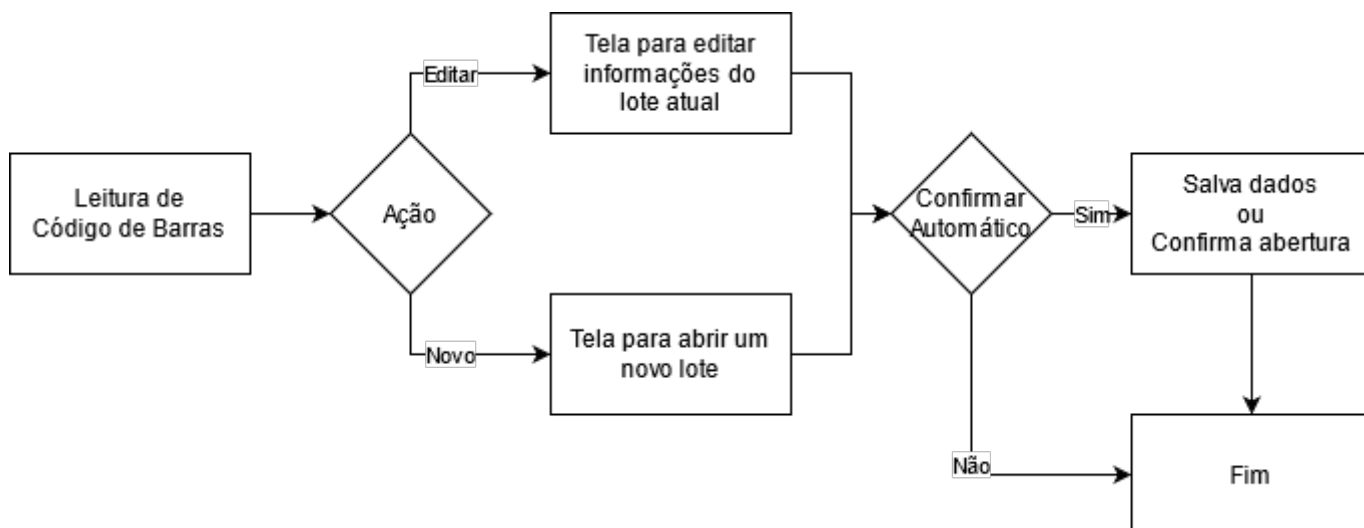


Confirmar Automático

Esta opção permite que o supervisor conclua a ação automaticamente, caso contrário ele vai ficar aberto na tela aguardando a resposta do operador (preencher outros campos, confirmar ou cancelar).

☒ Confirmar Automático

Esta opção pode ser útil para abrir lotes sem precisar interagir com o supervisor. Configure a ação para **Novo Lote** e deixe marcado a opção **Confirmar Automático**.



Tamanho Mínimo

No modo USB o teclado pode ser confundido com o leitor, para evitar entradas falsas ele verifica a quantidade de caracteres retornado pelo leitor e só prossegue se for maior do que o configurado neste campo.

Tamanho Mínimo 5

Quebra dos dados

Caso o código de barras não seja apenas um código e possua informações ele pode ser quebrado em partes para preencher as informações do lote.

		Posição no Código de Barras	
		Início	Qtd
Lote		1	99
Campo 1	Produto	0	0
Campo 2	Operador	0	0
Campo 3	Fornecedor	0	0
Campo 4	Madeira	0	0
Campo 5	Campo 5	0	0
Campo 6	Campo 6	0	0
Campo 7	Campo 7	0	0
Campo 8	Campo 8	0	0

O **Início** define a posição inicial da informação dentro do código de barras e a **Qtd** a quantidade de caracteres a partir da posição inicial. Deixe o início em 0 para desabilitar.

Contagem da posição inicia em 1.

Exemplo:

LKJ000698JOSE

Neste exemplo vamos supor que a parte **000698** represente o lote, então para colocar essa informação no campo do lote usaremos as seguintes configurações.

	Início	Qtd
Lote	4	6

O início fica em 4 que corresponde ao primeiro dígito do lote e a quantidade em 6 é o total de caracteres que a porção do lote possui.

```
LKJ000698JOSE <-- Etiqueta
1234567891234 <-- Posição
```

LKJ 000698 JOSE <-- Etiqueta
123 456789 1234 <-- Posição

Neste exemplo as informações ficariam preenchidas da seguinte forma:

ID	12.345.684
Etiqueta	LKJ000698JOSE
Lote	000698
Num 0	0

O campo etiqueta sempre recebe a leitura completa do código de barras.

Revisão #12

Criado Wed, Jul 21, 2021 5:08 PM por [Alessandro Ueki](#)

Atualizado Thu, Jul 22, 2021 11:50 AM por [Alessandro Ueki](#)