

# Leitor de Código de Barras

Com estes recurso é possível editar os campos de informações do lote atual ou iniciar a abertura de um novo utilizando uma pistola de código de barras.

Aqui serão configuradas os parâmetros de comunicação (caso seja serial) e o comportamento do supervisor ao detectar que foi passado um código de barras.

## Tipo do Leitor

Primeiramente determine o tipo de conexão com o leitor se é USB ou via comunicação serial.

Ligado (usb)  Ligado (serial)

## Configurações Serial

Se o leitor for USB ignore esta etapa.

Caso o leitor seja serial configure os campos abaixo de acordo com o manual da pistola.

Os campos de texto abaixo do botão Aplicar são apenas para testar o que está sendo retornado do leitor. A esquerda deve aparecer toda a etiqueta e na direita os valores quebrados em partes (se estiver configurado, mais informações abaixo).

### Código de Barras (Serial)

Porta	COM3
Baud Rate	9600
Data Bits	7
Stop Bits	One
Parity	None
Handshake	None

Aplicar Parâmetros

Lote	
Campo 1	
Campo 2	
Campo 3	
Campo 4	
Campo 5	
Campo 6	
Campo 7	
Campo 8	

## Ação

Próxima configuração é qual ação será executada ao detectar um código de barras.

<input checked="" type="radio"/>	Editar Lote Atual
<input type="radio"/>	Novo Lote

**Editar Lote Atual:** Abre a tela para editar as informações do lote atual e preenche os campos com as informações da etiqueta.

**Novo Lote:** Abre a tela para iniciar um novo lote e preenche os campos com as informações da etiqueta.

Note que para ocorrer as operações o supervisor deve estar na tela F1 no momento da leitura do código de barras.

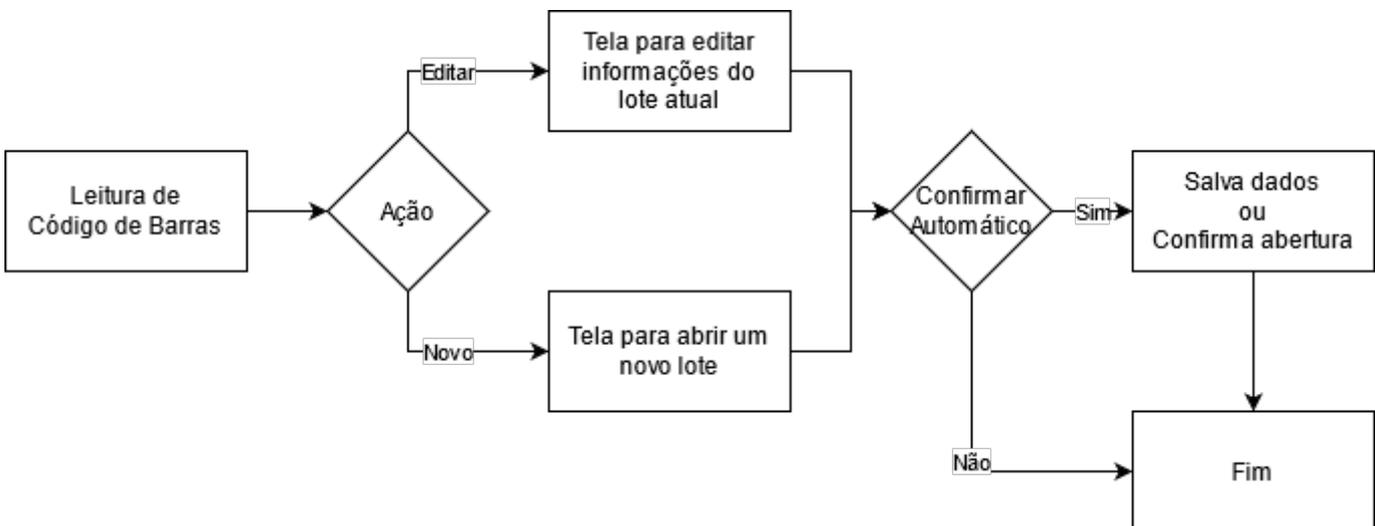


## Confirmar Automático

Esta opção permite que o supervisor conclua a ação automaticamente, caso contrário ele vai ficar aberto na tela aguardando a resposta do operador (preencher outros campos, confirmar ou cancelar).

Confirmar Automático

Esta opção pode ser útil para abrir lotes sem precisar interagir com o supervisor. Configure a ação para **Novo Lote** e deixe marcado a opção **Confirmar Automático**.



## Tamanho Mínimo

No modo USB o teclado pode ser confundido com o leitor, para evitar entradas falsas ele verifica a quantidade de caracteres retornado pelo leitor e só prossegue se for maior do que o configurado neste campo.

Tamanho Mínimo 5

## Quebra dos dados

Caso o código de barras não seja apenas um código e possua informações ele pode ser quebrado em partes para preencher as informações do lote.

		Posição no Código de Barras	
		Início	Qtd
Lote	<input type="text"/>	1	99
Campo 1	Produto	0	0
Campo 2	Operador	0	0
Campo 3	Fornecedor	0	0
Campo 4	Madeira	0	0
Campo 5	Campo 5	0	0
Campo 6	Campo 6	0	0
Campo 7	Campo 7	0	0
Campo 8	Campo 8	0	0

O **Início** define a posição inicial da informação dentro do código de barras e a **Qtd** a quantidade de caracteres a partir da posição inicial. Deixe o início em 0 para desabilitar.

Contagem da posição inicia em 1.

Exemplo:

**LKJ000698JOSE**

Neste exemplo vamos supor que a parte **000698** represente o lote, então para colocar essa informação no campo do lote usaremos as seguintes configurações.

Lote	<input type="text"/>	Início	Qtd
		4	6

O início fica em 4 que corresponde ao primeiro dígito do lote e a quantidade em 6 é o total de caracteres que a porção do lote possui.

```
LKJ000698JOSE <-- Etiqueta  
1234567891234 <-- Posição
```

LKJ 000698 JOSE <-- Etiqueta

123 456789 1234 <-- Posição

Neste exemplo as informações ficariam preenchidas da seguinte forma:

<b>ID</b>	12.345.684
<b>Etiqueta</b>	LKJ000698JOSE
<b>Lote</b>	000698
<b>Num 0</b>	0

O campo etiqueta sempre recebe a leitura completa do código de barras.

---

Revisão #12

Criado Wed, Jul 21, 2021 5:08 PM por [Alessandro Ueki](#)

Atualizado Thu, Jul 22, 2021 11:50 AM por [Alessandro Ueki](#)